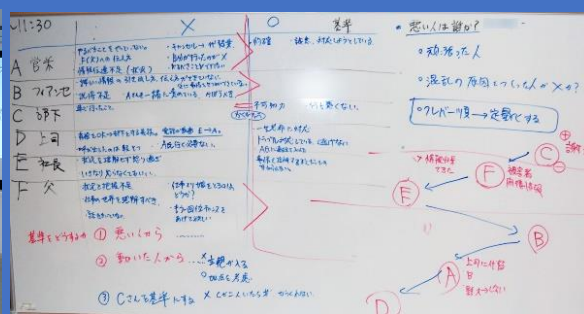


【人気研修】 チーム力を高める！

# ビジネス コンセンサス ゲーム



## ビジネス コンセンサス ゲームとは

コンセンサス ストーリーを読んで、登場人物の良い点・悪い点を整理し、他者と合意形成する演習です。合意形成の為に、「自分の考えを伝える (発信力)」「他者の考えを受け止める (傾聴力)」「考え方の違いを整理する (論理的思考力)」等が求められます。

## 効果

次のような悩みに効果的です。

- 組織・職場のチーム力を高めたい
- 上司・部下のコミュニケーションを円滑にしたい
- 会議で活発に意見交換できるようにしたい
- 他者目線・お客様目線で考える力をつけたい
- 講義形式ではなく体験型の研修がしたい

## 学習の流れ

①個人ワーク⇒②コンセンサスワーク⇒③振り返りワークの3ステップで学んでいきます。

### ①個人ワーク

コンセンサスストーリーを読んで、登場人物6人を“良いと思う順番”に並べます。

### ②コンセンサスワーク

5～6人のグループに分かれて、登場人物の順位について話し合います。

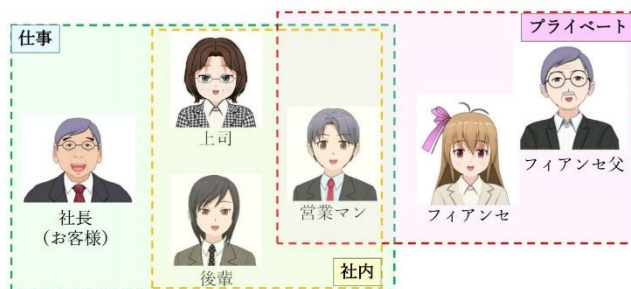
### ③振り返りワーク

コンセンサスワークで気づいたことを整理し、参加者で気づきを共有します。

## 登場人物

コンセンサスストーリーには、立場が違う6人の人物(営業マン・上司・後輩・取引先社長・フィアンセ・フィアンセ父)が登場します。演習の中で「仕事とプライベート」「社内と社外(お客様)」「上司と部下」等、多面的に物事を捉え判断します。

## 【登場人物】



## 概要

基本形は、下記の通りです。(アレンジ可能)

【所要時間】 2時間

【形式】 リアル会場・オンライン (Zoom 等) のどちらでも開催できます。

【人数】 10人以上 300人程度まで  
※会場開催の時は、1クラス 24～30人が目安です。

【費用】 9,900円 (税込み) /人  
※交通費・宿泊費別

## 申し込み・相談

合同会社夢をカナエルのホームページまたはメールでご連絡ください。

【WEB】 <https://yume.main.jp/consensus>

【MAIL】 [yume@hm.main.jp](mailto:yume@hm.main.jp)